

Kontrollstrukturen und Schleifen (Übungen)

Aufgabe 1)

Schreibe ein Javaprogramm, das die folgende Methode `schleifenZaehler()` enthält
`public void schleifenZaehler()`

```
{ x = 1; System.out.println(„Vor der Schleife“); while (x < 4) { System.out.println(„In der
Schleife“); System.out.println(„Der Wert von x ist " + x); x = x+1; } System.out.println(„Nach
der Schleife“); }
```

Die Klasse muss vollständig sein, also alles enthalten, was zum Aufruf der Methode nötig ist. Schreibe vor dem Testen die Ausgabe auf!

Aufgabe 2)

Bitte eintragen was fehlt, damit die Ausgabe „DooBeeDooBeeDo“ lautet

```
public void DooBee() {
x=1;
while (x < _____) {
    System.out._____("Doo");
    System.out._____("Bee");
    x = x + 1;
}
if (x==_____) {          //"==" prüft auf Gleichheit
    System.out.print("Do");
}
}}
```

Aufgabe 3)

Schreibe ein Programm, das mit Hilfe einer `while`-Schleife folgendes Kinderlied ausgibt:

```
10 Flaschen Cola im Kühlschrank
Hol eine raus und lass sie rumgehen.
9 Flaschen Cola im Kühlschrank
Hol eine raus und lass sie rumgehen.
8 Flaschen Cola im Kühlschrank
Hol eine raus und lass sie rumgehen. ....
```

Das geht so lange, bis noch eine Flasche im Kühlschrank ist, dann darf natürlich nicht mehr von den Flaschen im Plural die Rede sein, sondern nur von einer. Das Lied endet mit einer entsprechenden Meldung, wenn alle Flaschen ausgetrunken sind.

Prost